CIRCUITO ARAGÓN 3X3 IBERCAJA

El Circuito está formado por seis TORNEOS OPEN y está dirigido a equipos de categoría sénior, jugadores y jugadoras nacidos en los años 2007 y anteriores.

Una vez cerrada la inscripción no se puede cambiar a ninguno de los jugadores/as inscritos a no ser que sea por lesión debidamente certificada u otro motivo de causa mayor.

Se establecen dos equipos WILD CARD para la población donde se juegue y otro para la organización.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

- 4 grupos de 3 equipos cuya composición de realizará teniendo en cuenta el ránking FIBA
- Los primeros de cada grupo jugarán las semifinales
- En caso de empate en la fase de grupos y según el criterio FIBA se tendrá en cuenta primero el número de victorias, después el partido entre los equipos empatados. Y si se mantiene el empate, los puntos anotados y por último el ránking del acceso al OPEN
- Los ganadores de las semifinales jugarán la final
- En el caso de que el número de equipos sea inferior a 12 se ajustará el sistema de competición

INSCRIPCIONES

- La organización validará las inscripciones, así como el nombre de los equipos
- Será obligatoria la presentación del original del DNI o del pasaporte de todos los participantes
- El equipo que obtenga su clasificación deberá de confirmar mediante el abono de la inscripción la misma 24 horas después de recibir la notificación por parte de la organización. Si no lo hace, se descartará y se procederá a invitar al primer reserva.
- Si un equipo se da de baja una vez confirmada su participación, no se le reembolsará el coste de la inscripción
- El plazo de inscripción se cerrará a las 22 horas del domingo de la semana anterior de la celebración del evento -seis días antes-.

EQUIPOS

- Los equipos estarán formados por un mínimo de tres y un máximo de seis jugadores o jugadoras

- La inscripción para cada torneo será de un máximo de cuatro jugadores/as
- Un jugador/a sólo podrá estar inscrito en un único equipo del Circuito
- No está permitido ningún cambio en los seis jugadores que forman el equipo
- Durante el torneo no está permitido cambiar a ninguno de los cuatro jugadores/as inscritos
- De forma optativa cada equipo podrá contar con un entrenador/a (que no podrá dirigir al equipo durante el partido, conforme a las reglas FIBA 3x3) y un asistente médico
- Los equipos se harán cargo de sus gastos de desplazamiento, alojamiento y manutención

NOMBRE DE EQUIPO

Los nombres de los equipos serán autorizados por la FEB y no deben crear controversia y mantener normas de buena educación. Los nombres de los equipos no podrán tener más de 15 caracteres, incluidos los espacios en blanco. Es importante que el nombre del equipo sea siempre el mismo en cada OPEN (incluidos tildes, mayúsculas y minúsculas).

Todos los componentes del equipo deberán vestir la misma equipación e ir debidamente uniformados.
La organización podrá requerir a un equipo que juegue la ronda final con equipación proporcionada por la misma debido a obligaciones comerciales.

RÁNKING

Cada jugador/a suma puntos al estar registrados en el FIBA Planet 3x3. Los puntos se consiguen por la participación en los distintos torneos registrados.

En el Circuito 3x3 Aragón se establece un ránking propio para valorar la clasificación al Master Final y clasificaciones individuales y de equipos en finales:

PUNTUACION PARA ELABORAR RANKING Circuito 3x3 Aragón Ibercaja		PUNTOS POR JUGADOR	**PUNTOS POR EQUIPO**
1	TORNEO OPEN	100	400
2	TORNEO OPEN	80	320
3	TORNEO OPEN	75	300
4	TORNEO OPEN	70	280
5	TORNEO OPEN	65	260
6	TORNEO OPEN	60	240
7	TORNEO OPEN	55	220
8	TORNEO OPEN	50	200
9	TORNEO OPEN	45	180
10	TORNEO OPEN	40	160
11	TORNEO OPEN	35	140
12	TORNEO OPEN	30	120

INCENTIVOS Y PREMIOS

TORNEOS OPEN
Campeón 500 euros.
Subcampeón 300 euros
Campeón de triples 100 €

RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la Federación Española de Baloncesto aprobados por el Consejo Superior de Deportes.

REGLAMENTO

3x3 Reglas del Juego Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
Plantilla del equipo	4 jugadores. 3 + 1 sustituto. Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones oficiales de FIBA 3x3.
Árbitro(s)	1 o 2
Cronometrador/Anotador	Hasta 3
Tiempos muertos	1 por equipo y 2 tiempos muertos de TV, si hay, en el primer balón muerto después de 6:59 y 3:59. De 30 segundos.
Primera posesión	Lanzamiento de moneda. Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
Duración del partido y límite de anotación	1 x 10 minutos, tiempo de juego. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización. FIBA recomienda fijar el límite de anotación en

	línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).
Prórroga	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido.
Reloj de lanzamiento	12 segundos. Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el operador de reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
Despues de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
Posesión para la defensa.	

Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.