

CATEGORÍA	TIEMPO JUEGO	RELOJ DEL PARTIDO	JUGADORES/AS EN ACTA PARTIDO	ALINEACIONES	SUSTITUCIONES	TIEMPOS MUERTOS	TOCA BALÓN EL ÁRBITRO	TRIPLE	NORMA 50 PUNTOS
CADETE A	4 X 10	RELOJ PARADO	MÍNIMO 5 / MÁXIMO 12	REGLAS FIBA	EN TODOS LOS CUARTOS	2 + 3	SI	6,75	NO
CADETE B-C	4 X 10	RELOJ PARADO	MÍNIMO 5 / MÁXIMO 12	REGLAS FIBA	EN TODOS LOS CUARTOS	2 + 3	SI	6,25	NO
INFANTIL A	4 X 10	RELOJ PARADO	MÍNIMO 8 / MÁXIMO 12 (VER 4)	TODOS LOS JUGADORES/AS INSCRITOS EN EL ACTA TENDRÁN QUE JUGAR AL MENOS UN CUARTO COMPLETO	EN TODOS LOS CUARTOS	2 + 3	NO (VER 1)	6,25	SI (VER 2)
INFANTIL B-C INFANTIL MIXTO (VER 5) PREINFANTIL	4 X 10	RELOJ PARADO	MÍNIMO 8 / MÁXIMO 12 (VER 4)	TODOS LOS JUGADORES/AS INSCRITOS EN EL ACTA TENDRÁN QUE JUGAR AL MENOS UN CUARTO COMPLETO DE LOS TRES PRIMEROS CUARTOS. CADA JUGADOR/A DEBERÁ PERMANECER EN EL BANQUILLO DURANTE UNO DE LOS TRES PRIMEROS CUARTOS	SÓLO EN EL ÚLTIMO CUARTO	2+3	NO (VER 1)	6,25	SI (VER 2)
ALEVÍN BENJAMÍN	6 X 8	VER (3)	MÍNIMO 8 / MÁXIMO 14 (VER 4)	TODOS LOS JUGADORES/AS INSCRITOS EN EL ACTA TENDRÁN QUE JUGAR AL MENOS DOS PERIODOS COMPLETOS DURANTE EL TRANSCURSO DEL PARTIDO. CADA JUGADOR/A DEBERÁ PERMANECER EN EL BANQUILO DURANTE DOS PERIODOS	SÓLO EN EL ÚLTIMO PERIODO	2+2	NO (VER 1)	TRIPLE MINI	SI (VER 2)

(1) EL ÁRBITRO NO TOCARÁ EL BALÓN TRAS SAQUE DE BANDA O FONDO, EXCEPTO TRAS FALTA, SUSTITUCIÓN O TIEMPO MUERTO

(2) SI EN LA DISPUTA DE UN PARTIDO UN EQUIPO SUPERAR AL OTRO POR 50 PUNTOS EL PARTIDO FINALIZARÁ CON EL RESULTADO QUE MARQUE EL ACTA EN ESE MOMENTO. CON LOS MINUTOS RESTANTES SE JUGARÁ OTRO ENCUENTRO SIN INCIDENCIAS EN EL RESULTADO, CON LAS SIGUIENTES EXCEPCIONES: SE SEGUIRÁN CONTABILIZANDO LAS FALTAS Y SI HUBIESE ALGUNA DESCALIFICANTE O INCIDENCIA SE INFORMARÁ EN EL ACTA Y RESOLVERÁ EL COMITÉ DE COMPETICIÓN

(3) EL PARTIDO SE DIVIDIRÁ EN DOS PARTES DE TRES PERIODOS CADA UNA. CADA PERIODO SERÁ DE OCHO MINUTOS. SE JUGARÁ A RELOJ CORRIDO EN LOS SIETE PRIMEROS MINUTOS Y EL ÚLTIMO MINUTO A RELOJ PARADO. SALVO EN EL ÚLTIMO PEIRODO, DONDE SE JUGARÁN LOS 5 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS TRES ULTIMOS A RELOJ PARADO. EN LOS PERIODOS EXTRAS LOS DOS ULTIMOS MINUTOS SERÁN A RELOJ PARADO. TAMBIÉN SE PARARA EL RELOJ DEL PARTIDO EN LAS FALTAS QUE CONLLEVEN TIROS LIBRES Y EN LOS TIEMPOS MUERTOS. HABRÁ UN INTERVALO DE CINCO MINUTOS ENTRE EL 3º Y 4º PERIODO Y DE UN MINUTO ENTRE LOS DEMÁS PERIODOS.

(4) SERÁ OBLIGATORIO INSCRIBIR EN EL ACTA UN MÍNIMO DE OCHO JUGADORES/AS, SI BIEN, DE NO PODER CUMPLIRSE ESTA NORMA, SIEMPRE QUE HAYA CINCO JUGADORES, SE JUGARÁ EL ENCUENTRO, DECIDIENDO EL RESULTADO DEL MISMO EL COMITÉ DE COMPETICIÓN.

(5) EN LAS CATEGORÍAS MIXTAS SERÁ OBLIGATORIO QUE EN CADA PARTIDO HAYA AL MENOS UNA NIÑA (SI SE INSCRIBEN 8 JUGADORES), DOS SI SE INSCRIBEN (ENTRE 9 Y 12) Y TRES SI SE INSCRIBEN MÁS DE 12.

DEFENSAS EN MINIBASKET

QUEDAN PROHIBIDAS LAS DEFENSAS EN ZONA, TANTO EN MEDIO CAMPO O TODO EL CAMPO Y CUALQUIER TIPO DE ZONA-PRESS. SI SE PERMITE LA PRESIÓN EN INDIVIDUAL, ASÍ COMO EL 2X1 A TODO EL CAMPO. LA DEFENSA ILEGAL SE SANCIONARÁ CON DOS TIROS LIBRES Y POSESIÓN (SE ANOTARÁ EN EL ACTA EN LA CASILLA DEL ENTRENADOR. NO ACUMULA FALTA TÉCNICA).