CIRCUITO PACO CORRALES

CATEGORÍA:

FECHA/HORA: /

LUGAR:

ARBITRO:

AUXILIAR:

EQUIPO A:

FALTAS EQUIPO

PERIODO 1: 1 2 3 TL

PERIODO 2: 1 2 3 TL

PERIODO 3: 1 2 3 TL

PERIODO 4: 1 2 3 TL

PERIODO 5: 1 2 3 TL

	NOMBRE JUGADOR	ENTRADAS 1	2	3	4	5	Nº JUG	FALTAS 1	2	3	4	5
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
E												

EQUIPO B:

FALTAS EQUIPO

PERIODO 1: 1 2 3 TL

PERIODO 2: 1 2 3 TL

PERIODO 3: 1 2 3 TL

PERIODO 4: 1 2 3 TL

PERIODO 5: 1 2 3 TL

	NOMBRE JUGADOR	ENTRADAS 1	2	3	4	5	Nº JUG	FALTAS 1	2	3	4	5
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
E												

PERIODO 1		PERIODO 2		PERIODO 3		PERIODO 4		PERIODO 5	
EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B
Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts	Jug Pts
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
PERIODO		PERIODO		PERIODO		PERIODO		PERIODO	
SETS	SETS	SETS	SETS	SETS	SETS	SETS	SETS	SETS	SETS
Tanteo arrastrado		Tanteo arrastrado		Tanteo arrastrado		Tanteo arrastrado		Tanteo arrastrado	
EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B	EQ. A	EQ. B

* CADA JUGADOR DEBE JUGAR AL MENOS 1 PERIODO Y DESCANSAR 1 PERIODO COMPLETO

SI SON 6 JUG. INSCRITOS, DOS JUGADORES DESCANSARAN 1/2 PERIODO AL MENOS (M), LOS DEMAS 1 COMPLETO

* TIROS LIBRES: SOLO SE LANZA 1, SI SE CONVIERTE SE SUBEN AL MARCADOR 1, 2 o 3 PUNTOS SEGÚN EL VALOR DE LA JUGADA